



## Handleiding facilitator

# First Dates

### Speeddaten

*Dag*

*Tijd*

## Programma (1 uur)

- 00.00 Plenaire start (uitleg)
- 00.10 Speeddate-ronde 1
- 00.20 Speeddate-ronde 2
- 00.30 Speeddate-ronde 3
- 00.40 Speeddate-ronde 4
- 00.50 Speeddate-ronde 5
- Plenaire afsluiting

## Randvoorwaarden

- + Maak gebruik van Zoom
- + 1 facilitator (jij) met kennis van Zoom

brengt beweging

**jonge  
honden**

Beste Facilitator! Welkom bij de spannendste gesprekstoel voor jou én je collega's: *First dates*. Met deze handleiding word jij de ideale gastheer of gastvrouw voor deze 'romantische' – ik bedoel 'ongedwongen' – meeting. Om de dates zo soepel mogelijk te laten verlopen, nemen we graag wat punten met je door: de voorbereiding, de techniek, het draaiboek en het script. Mochten dingen nog niet duidelijk zijn, neem dan contact met ons op. (We willen natuurlijk niet dat de dates in de soep lopen!)

## Voorbereiding

### Stap 1. Initiëren en plannen

Trommel jouw collega's op voor de online sessie *First Dates*. Zie het als een ontspannen bijpraatmoment met je collega's. Stuur een leuke, creatieve uitnodigingsmail naar je collega's. Plan vervolgens een uur in de agenda's met een Zoom-link.

### Stap 2. Voorbereiding

+ Lees deze handleiding goed door voorafgaand aan de sessie  
+ De handleiding bevat een script die je per ronde, stap voor stap kunt volgen. Zo kun je elke ronde gepast introduceren. Lees deze van tevoren goed door en geef er vooral je eigen draai aan. Studeer het niet in! Het moet wel losjes en spontaan overkomen.

## D-day (date-dag)

### Setting

Als gastheer of gastvrouw ben je verantwoordelijk voor een goede sfeer. Check daarom op tijd in en kleed het digitale geheel, romantisch aan. Verander bijvoorbeeld je Zoom-achtergrond met een sfeervolle foto:



Bron: [Unsplash](#) (voor gratis rechtstreekse foto's)

Doe óók een kaarsje aan en zet die zichtbaar voor je neer. Je zult zien dat dit warme ontvangst als een échte ijsbreker werkt voor jouw binnendruppelende collega's. Om te zorgen dat je collega's niet uit de toon vallen, vraag je hen van tevoren wat meer hun best te doen. Ze gaan namelijk allemaal (zogenaamd) op date! Ruil dat huispak in voor een nette blouse, strik of jurk.

### Techniek

Op de date-dag ben jij de host van de Zoom. Dat betekent dat jij de break-out rooms maakt. De dates zijn één-op-één, dat betekent dat je *automatisch* mensen in groepen opdeelt. Jij als host doet niet mee met de speeddates; jij blijft achter in de *main sessie* (voor vragen of eventueel technische problemen).

Hoe organiseer je de break out room? Een voorbeeld: je zit met 21 mensen in de Zoom-meeting. Je gaat naar Break-out Rooms en zorgt dat je de indeling als volgt maakt: *assign 20 participants into 10 rooms* → automatically. Dan zie je onderaan *2 participants per room* staan. Zo kun je zien hoeveel mensen er in een break-out room zitten. Vervolgens klik je op *Create Rooms*.

Assign 1 participants into  Rooms:

Automatically  Manually

1 participants per room

[Create Rooms](#)

Elke date-ronde duurt zeven minuten. Jij houdt de tijd bij. Na zeven minuten haal je de deelnemers terug. Dit technische stappenplan herhaalt zich dan per ronde.

*Let op: bij het automatisch indelen kan het zijn dat mensen opnieuw weer bij elkaar in een break-out room zitten. Diegene kun je handmatig verplaatsen en wisselen, of je laat het er even bij. Benoem dit ook voordat je van start gaat met de sessie.*

## Date Draaiboek

00:00	Plenaire start en uitleg	Vanaf het moment dat mensen de Zoom-meeting binnenkomen, ben jij de facilitator in het online firstdates 'restaurant'. Leuk om mensen alvast te bevragen over leuke date-verhalen, tips of trucs.
		<p>Als iedereen aanwezig is benoem je een paar belangrijke regels uit het restaurant, namelijk:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ We gaan niet alleen (zogenaamd) date-en; we gaan ook speeddaten!</li> <li>+ Er zijn 5 speeddate-rondes en we laten het lot bepalen met wie je een match bent. Dat doen we 5 keer (benoem hier dat het lot ook kan bepalen dat je collega's voor een tweede keer tegenkomt.)</li> <li>+ Gedurende de 5 rondes doorloop je het proces van één first date.</li> <li>+ Daarna ga je naar de introductie van ronde 1</li> </ul>
00:07	Plenair: Uitleg ronde 1 door facilitator	<p>+ Introductie <b>ronde 1: 'Even wennen'</b></p> <p>"Altijd spannend zo'n eerste date. Je schuift wat ongemakkelijk op je stoel, plukt wat aan je haar en checkt nog even je oksel op zweetplekken. En opeens zit je daar met z'n tweeën. Is ze leuk? Wat zal hij nu denken? In deze ronde ga je opzoek naar <b>overeenkomsten!</b> Probeer in deze ronde zoveel mogelijk gemeenschappelijkheden te zoeken – waarvan je nog <i>geen</i> weet had."</p>
00:10	Start breakout room	Ronde 1
00:17	Beëindig breakout room Plenair: Uitleg ronde 2 door facilitator	<p>Ronde 1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ 1 á 2 mensen vragen hoe ronde 1 ging.</li> <li>+ Introductie <b>ronde 2: 'Wat moet ik zeggen?'</b></li> <li>"Eenmaal gesetteld, raak je steeds meer op je gemak. Er is misschien zelfs een <i>klik</i>. Dat neemt de</li> </ul>

		zenuwen niet weg! Als je nu maar geen stomme dingen zegt. Om een goede indruk te maken, weeg je alles wat je vertelt goed af. Om daarbij te helpen hebben wij het perfecte spel. In de ronde <b>geen ja en geen nee</b> - bevrage je de ander net zolang totdat diegene ja of nee heeft gezegd. Dan draai je de rollen om enzovoort.”
00:20	Start breakout room	Ronde 2
00:27	Beëindig breakout room Plenair: Uitleg ronde 3 door facilitator	Ronde 2 + 1 á 2 mensen vragen hoe ronde 2 ging. + Introductie <b>ronde 3: ‘De diepte in!’</b> “Goh, het lijkt echt goed te klikken. Jullie blijken veel overeenkomsten te hebben en alles wat je zegt lijkt ook nog eens in de smaak te vallen. Tijd voor wat meer diepgang. Wat weet degene tegenover jou nog <i>niet</i> van je? <b>Bedenk twee verhalen</b> (één waar en één niet waar gebeurd verhaal). Pitch de twee verhalen. De ander moet vervolgens het waargebeurde verhaal weten te raden. Draai vervolgens de rollen om.”
00:30	Start breakout room	Ronde 3
00:37	Beëindig breakout room Plenair: Uitleg ronde 4 door facilitator  <i>Let op: Zet tijdens de plenaire uitleg de dilemma’s in de chat. Zie voorbeelddilemma’s op pag. 4.</i>	Ronde 3 + 1 á 2 mensen vragen hoe ronde 3 ging. + Introductie <b>ronde 4: ‘En nu?’</b> “Inmiddels is het hoofdgerecht al achter de kiezen. Nu is het wachten op het toetje. De ander excuseert zich voor een toiletbezoek. Even een moment van berusting. Wat vind ik van haar? Is hij leuk genoeg? Wat zouden je vrienden van haar vinden? Is dit echt iets voor de lange termijn? Wil je hierna nog een keer afspreken? <b>Dilemma’s</b> . Leg onderstaande dilemma’s voor aan je date en beantwoordt ze beiden.
00:40	Start breakout room	Ronde 4
00:47	Beëindig breakout room Plenair: Uitleg ronde 5 door facilitator	Ronde 4 + 1 á 2 mensen vragen hoe ronde 4 ging. + Introductie <b>ronde 5: ‘Een Vervolgafpraak!?’</b> “Je gaat ervoor! Je bent enthousiast, je bloeit helemaal op. Dit vraag om een tweede afspraak. De ander heeft die wens ook subtiel tussen de regels door weten over te brengen. Ontspannen zit je aan de koffie-ronde; of misschien neem je nog wel een wijntje. Klets lekker ontspannen over koetjes en kalfjes, maar... vergeet geen <b>vervolgafpraak in te plannen!</b> ”
00:50	Start breakout room	Ronde 5
00:57	Beëindig breakout room	Ronde 5
00:59	Plenaire afsluiting	Bedankt iedereen voor hun deelname en wens iedereen veel liefde toe – juist nu!

## Dilemma's

JE MOET 1 UUR LINEDANCEN VOORDAT JE MAG ETEN –  
OF – JE MOET EEN MAAND LANG VERKLEED ALS PAARD  
UNDERCOVER OP EEN MANEGE DOORBRENGEN

JE HOUDT WEKELIJKS EEN VRIJMIBO MET JE  
SCHOONOUDEURS -OF- TELKENS ALS JE TELEFONEERT  
MOET JE BRULLEN I.P.V. PRATEN

JE MAG ERGENS PAS WEG GAAN ALS IEMAND HET LETTERLIJK AAN  
JE VRAAGT -OF- ELKE KEER ALS JE LACHT WORDT ER 1 EURO VAN JE  
BANKREKENING AFGESCHREVEN

AL JE KLEREN ZIJN 3 MATEN TE KLEIN -OF- JE ZEGT ALLES 2 KEER

ALLEEN BIJ EEN UITADEMING MAG JE ÉÉN STAP VOORUIT ZETTEN -  
OF- ALS JE ZIT MOET JE ALTIJD IN LOTUSHOUDING ZITTEN

JE HOORT IN ELK GESPREK DE ANDER MET 10 SECONDEN  
VERTRAGING -OF- ER LOPEN ALTIJD 10 MIEREN OVER JE LICHAAM

JE MOET ELKE DAG 10 VELLETTJES KINDERPOSTZEGELS VERKOPEN -  
OF- ALS JE NAAR BED GAAT, MOET JE DEATH METAL LUISTEREN TOT  
JE IN SLAAP VALT

ELKE KEER DAT JE IN DE SUPERMARKT BENT, MOET JE EEN POT  
BIETEN KAPOT GOOIEN -OF- ALS JE BOODSCHAPPEN DOET,  
PROBEER JE ALTIJD AF TE DINGEN BIJ DE KASSA

JE BENT ONSTERFELIJK, MAAR JE VRIENDEN EN FAMILIE NIET – OF –  
JE WORDT DE REST VAN JE LEVEN CONTINU ACHTERVOLGD DOOR  
EEN LEGER DAT JE DNA WIL HEBBEN

JE MAAKT ELK UUR HET GELUID VAN EEN KOEKOEKSKLOK – OF – JE  
KUNT GEEN KLOK MEER LEZEN

JE HEBT MAAR 3 UUR SLAAP PER NACHT NODIG – OF – JE MAG ÉÉN  
KEER GRATIS NAAR DE MAAN REIZEN

**Hé hallo**

**Mail ons**  
[info@jongehonden.com](mailto:info@jongehonden.com)

**Bellen gaat sneller**  
**06 – 11 07 63 42**

**Of bekijk**  
[\*\*www.jongehonden.com\*\*](http://www.jongehonden.com)

**En volg ons**

 [www.instagram.com/dejongehonden](https://www.instagram.com/dejongehonden)

 [www.facebook.com/dejongehonden](https://www.facebook.com/dejongehonden)

 [www.linkedin.com/company/jongehonden](https://www.linkedin.com/company/jongehonden)

**Jonge Honden**  
**Berlijnplein 524**  
**3541 CN Utrecht**